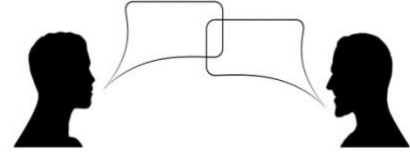


## Adımın Hikayesi

Bir isim, bir kişinin doğduğu bağlam ve kültürel referansları hakkında çok şey ortaya çıkarabilir. Bu alıştırma bir buz kırıcı olarak kullanılabilir ve insanların kültürel yönleriyle bağlantılı isimlerinin anlamlarını paylaşacakları için kültürel olarak farklı gruplarda kendilerini başkalarıyla tanıştırmak için ilginç bir yoldur. Bu şekilde bu alıştırma kültürlerarası paylaşım, anlayış ve saygı oluşturmaya yardımcı olabilir.

### Bu nasıl kullanılır?

- 1- Katılımcılardan daire şeklinde oturmalarını isteyin.
- 2- Daha sonra, her katılımcı kendi adına ortakla görüşmeli ve isimlerinin anlamını ve kökenini açıklamalıdır. Geliştirme için konu önerisi:
  - onlara isimlenini veren kim;
  - kimin adını verdiler ve neden;
  - isimlerinin etimolojisi nedir;
  - isimleriyle ilgili anılar veya hikayeler;
  - isimlerini seviyorlar mı ve neden



3- Katılımcı sayısı tuhafsa, üç kişilik bir grup yapabilir veya kolaylaştırıcı katılımcılardan biriyle bir çift yapabilir.

4- Açıklamayı duyan ortak, meslektaşının açıklamaları anlayabilmesi için açıklamayı kendi sözleriyle tekrarlar.

5- Şimdi rollerini değiştirmeli ve adını ilk açıklayan katılımcı şimdi meslektaşının isminin açıklamasını duyacaktır.

6- Son olarak, her bir kişiden, isminin öyküsünü açıklayarak partnerini tüm gruba tanıtmalarını isteyin.

7- İsteğe bağlı: uygunsa, etkinlik takma adları veya ortaklarının / çocuklarının adı gibi diğer adların arkasındaki arka planı ortaya çıkaracak şekilde genişletilebilir.

Çoğu insan adının nereden geldiği ve ne anlama geldiği hakkında şaşırtıcı miktarda ilginç bilgi ortaya koymaktadır. Gruptaki kültürel çeşitlilik arttıkça, bu alıştırma daha iyi çalışma eğilimindedir.

Herhangi bir katılımcı adlarıyla ilgili rahatsızlık duyarsa, daha rahat hissettikleri diğer adlarının veya soyadlarının hikayesini paylaşmalarına açık olun.

### Kaynaklar / Referanslar:

<https://sites.lsa.umich.edu/inclusive-teaching/2017/08/23/name-story/>

<http://www.wilderdom.com/games/descriptions/NameStory.html>